



No dia 19 de Março

**Na Escola Carlos
Ribeiro
'A Escola MEXE'**

“A Escola MEXE” é um programa promovido pelo Gabinete da Juventude da Câmara Municipal do Seixal, destinado a apoiar projetos nas escolas.

No dia 19 de março, no âmbito do programa “março jovem” será realizado um dia de atividades na escola com desportos urbanos, dança, música, workshops e muita animação.

Poesia

**Murais na
Escola**

IA

Fotografia

**'Anjo' experiência de
arte digital**

Teatro

Animação com DJ

**Desenvolvimento
de Jogos**

Graffiti

**Produção
Musical**

Escrita Criativa

**Palavras nas
minhas costas**

Dança

Oficina de Stencil

Artes circenses

Caligrafia e Lettring

Vídeo 360°

**Jogos de
Consola**

Concurso CANTA

Capoeira

Surf

Desenho

Para participares deves inscrever-te nas atividades, preenchendo os formulários através dos links

Para isso vamos apresentar as atividades que vão decorrer e o horário previsto

Depois é só esperar pelo dia 19 de março....

... e pôr a Escola a mexer!

Atividade: “O Anjo” Uma experiência de Arte Digital

(Associação Rato)

Inscrição

Duração: 50 minutos Local: sala A1

Descrição da atividade:

Esta atividade visa promover a criatividade e a auto-expressão dos jovens através das artes visuais. Desta forma, pretende-se também que os participantes experimentem a utilização de mesas gráficas na recriação de obras de arte de artistas como Paula Rego, Edward Hopper ou Joan Miró.

Objetivo: entender a arte como um ato de expressão pessoal utilizando mesas gráficas digitais.

Nº máximo de participantes: 30

Atividade: Inteligência Artificial

(Associação Rato)

Inscrição

Duração: 90 minutos Local: sala A1

Descrição da atividade:

Com esta atividade, os participantes irão criar uma estória e um produto artístico digital (um vídeo, uma ilustração ou uma banda desenhada) utilizando diferentes plataformas assentes no conceito de Inteligência Artificial (IA);

Objetivo: reconhecer diferentes plataformas de criação digital como ChatGPT, Simplified ou a Freepik.

Nº máximo de participantes: 30

Atividade: **Workshop de Graffiti**

(*Andretrafic*)

Duração: 90 minutos

Local: parede no exterior

Descrição:

- Divulgar o graffiti junto dos jovens
- Contribuir para a promoção da arte urbana
- Permitir que os alunos experimentem técnicas associadas ao graffiti e ao stencil, bem como de utilização de materiais específicos nestes domínios.

Nº máximo de participantes: 30 (em cada sessão)

Inscrição



Atividade: **Workshop de Teatro** (Rugas)

Inscrição

Duração: **90 minutos** Local: **Auditório**

Descrição da atividade:

- Aquecimento
- Desenvolvimento de exercícios e jogos associados a todos os conceitos apresentados (CORPO/VOZ)
- Criação de pequenas cenas/jogos teatrais

Nº máximo de participantes: 20



Atividade: **Workshop de Surf** (*Surflab*)

Duração: **90 minutos**

Inscrição

Local: miniginásio

Descrição da atividade: A aula indoor consiste em aproximar os alunos às modalidades de surf e bodyboard com a realização de atividades com recurso a *skates* e pranchas de surf.

Nº máximo de participantes: 30 (em cada sessão)

Para participarem nesta atividade os alunos necessitam levar sapatilhas, uma vez que a atividade se realiza no miniginásio.



Atividade: **Workshop de Capoeira** (Mestre Paulo Ventura)

Duração: 90 minutos

Inscrição

Local: mini-ginásio

Objetivos da atividade:

Mostrar a capoeira nos seus variados aspetos: dança e arte, defesa pessoal, desporto, lazer, folclore, luta, educação e filosofia de vida.

Neste workshop envolve Maculelê, Capoeira e danças.

Nº máximo de participantes: 30 (em cada sessão)

Para participarem nesta atividade os alunos necessitam levar

sapatilhas, uma vez que a atividade se realiza no mini-ginásio.



Atividade: Workshop de Dança (Via Urbana)

Duração: 90 minutos

Local: sala B24

Inscrição

Descrição:

Permitir que os jovens tomem contacto com a dança, sendo possível a experimentação.

Nº máximo de participantes: 30 (em cada sessão)



Atividade: Workshop de Escrita Criativa
(Via Urbana)

[Inscrição](#)

Duração: 90 minutos

Local: sala B20

Objetivos da atividade:

Exercita a criatividade a partir da criação de rimas e versos.

Nº máximo de participantes: 30

Atividade: Workshop de Produção Musical (Via Urbana)

Inscrição

Duração: 90 minutos

Local: sala B4

Descrição:

Aprendizagem básica sobre produção musical através das novas tecnologias.
Como é possível fazer música apenas a partir de um computador?

Nº máximo de participantes: 30 (em cada sessão)



Atividade: Workshop de Caligrafia e Lettring
(Via Urbana)

Inscrição

Duração: 90 minutos

Local: sala B20

Descrição da atividade:

Exercícios e técnicas com diferentes materiais para desenhar letras de uma forma original e criativa.

Nº máximo de participantes: 30

Atividade: Workshop “Desenvolvimento de Jogos”

Duração: 90 minutos

Local: B19

Inscrição

Descrição da atividade:

Introdução aos videojogos usando o Construct 3, uma plataforma que permite criar jogos 2D, 2.5D e 3D sem conhecimentos de linguagens programáticas, usando somente lógica e causa/efeito.

Nº máximo de participantes: 30 alunos

Atividade: Workshop 'Artes Circenses'

Duração: 90 minutos

Local: B9

Descrição da atividade:

Oficina de Malabarismo (inclui a construção de 3 bolas).

Modelagem de balões

Nº máximo de participantes: 30

Inscrição



Atividade: Workshop de Desenho (ArtesCA)

Inscrição

Duração: 90 minutos

Local: sala B9

Descrição da atividade:

- Explicação dos materiais essenciais de desenho.
- Introdução à gramática do desenho, recorrendo a exemplos gráficos de trabalhos de artistas.
- Compreensão e aplicação de algumas das técnicas básicas de construção e medição.
- Aquisição de noções básicas de luz e sombra.

-Nº máximo de participantes: 30 (em cada sessão)



Atividade: Vídeo 360 °

Duração: 90 minutos

Local: B19

[Inscrição](#)

Descrição da atividade:

Perceber os princípios de Realidade Virtual; criar uma aplicação Realidade Virtual em Unity: trabalhar elementos virtuais e adicionar vídeo 360 e capacidade de interação; experimentar a aplicação em Óculos VR

Atividade: Demonstração de Jogos de Consola

Duração: 60 minutos

Local: B19

Inscrição

Descrição da atividade:

Experimentação de vídeo jogos.
Nintendo Switch Sports e/ou Just Dance



Atividade: Animação e Dança com DJ
(Via Urbana)

Duração e horário: Intervalos ao longo do dia

Local: coreto

Descrição da atividade:

Animação com música, dança, jogos, karaoke, batalhas de dança durante os intervalos ou momentos livres para todos os alunos da escola.



Atividade: Eliminatória Canta! E apresentador!

Inscrição

Horário: 15 horas

Local: A definir

Trata-se de um concurso de cantores e apresentadores.

Serão selecionados dois participantes, os quais irão atuar ao vivo com uma banda no Auditório Municipal do Seixal – Final do Canta!

Esta atividades destina-se preferencialmente a alunos do 9º ano, mas qualquer aluno pode participar.

